



PETUNJUK TEKNIS Pesta Siaga



KWARRAN 03.03 KALIMANAH TAHUN 2022

BABI

PENDAHULUAN

A. PENDAHULUAN

Gerakan Pramuka mempunyai tugas pokok menyelenggarakan pendidikan kepramukaan bagi kaum muda guna menumbuhkan tunas bangsa yang berkarakter agar menjadi generasi yang lebih baik, bertanggung jawab, mampu membina dan mengisi kemerdekaan, serta membangun dunia yang lebih baik. Untuk itu, diperlukan adanya usaha dan kegiatan yang membangkitkan, mengatur, mendorong, mengarahkan, dan mengendalikan keinginan, semangat dan daya kemampuan anak didik pramuka.

Pendidikan kepramukaan merupakan pendidikan nonformal dalam sistem pendidikan sekolah yang dilakukan di alam terbuka dalam bentuk kegiatan yang menarik, menantang, menyenangkan, sehat, teratur, dan terarah, dengan menerapkan Prinsip Dasar Kepramukaan dan Metode Kepramukaan, agar terbentuk kepribadian dan watak yang berakhlak mulia, mandiri, peduli, cinta tanah air, serta memiliki kecakapan hidup.

Salah satu upaya yang dapat dilakukan untuk mencapai hal tersebut maka Kwartir Ranting Kalimanah berinisiatif mengadakan kegiatan Pesta Siaga Ranting Tahun 2022. Karena masih dalam kondisi pandemi yang belum berakhir, maka dalam pelaksanaannya tetap mempertimbangkan aturan protokol kesehatan dalam penanganan covid-19. Semua peserta diwajibkan memakai masker memperhatikan jarak. Begitu juga setiap peserta diharuskan membawa hand sanitizer untuk rutin mencuci tangan. Begitu juga dengan waktu dan tempat pelaksanaan yang lebih singkat dan terbagi, serta jumlah peserta yang dikurangi dibanding pelaksaan pesta siaga luring pada tahun sebelumnya.

B. DASAR PENYELENGGARAAN

- 1. Undang Undang RI No. 12 Tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka;
- Keputusan Musyawarah Nasional Gerakan Pramuka Nomor 11 Tahun 2013 tentang Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka;

- 3. Surat Keputusan Kwartir Nasional Nomor: 131 / KN / 76 tentang Petunjuk Pelaksanaan Pesta Siaga;
- 4. Rencana Kerja Kwartir Cabang Kabupaten Purbalingga Tahun 2022-2026;
- 5. Program Kerja Ranting Kecamatan Kalimanah Tahun 2022;
- 6. Peraturan Pemerintah RI Nomor 21 Tahun 2020 tentang Pembatasan Sosial Berskala Besar dalam Rangka Percepatan Penanganan Corona Virus Disease 2019 (Covid-19).

C. TUJUAN DAN SASARAN

1. Tujuan

Kegiatan Pesta Siaga Ranting bertujuan memberikan penghargaan bagi Pramuka Siaga yang berprestasi di Gugus Depan dan untuk memberikan wadah bagi Pramuka Siaga untuk berkreasi dan berbagi sehingga pada akhir kegiatan diharapkan dapat meningkatkan kreativitas keberanian keterampilan pengetahuan dan rasa persaudaraan peserta.

2. Sasaran

- Mampu melaksanakan kewajiban mendekatkan diri kepada Tuhan Yang Maha Esa
- Mampu mengenal karakteristik multikultural dan multi etnis bangsa dan negara dalam menumbuhkan kesadaran akan hak dan kewajiban terhadap NKRI
- Mampu mengikuti dan mentaati aturan kebiasaan tata krama keluarga untuk menumbuhkan kewajiban sebagai anggota keluarga
- Mampu berperilaku baik dan berbuat kebajikan dalam keluarga maupun untuk orang lain
- Mampu melakukan Bakti kepada ayah dan Bundanya untuk menumbuhkan rasa patuh dan hormat demi keberhasilan masa depan
- Mampu menunjukkan keberanian dalam mengembangkan mental, emosi, fisik untuk menumbuhkan rasa optimis dalam menghadapi tantangan.

D. SISTEMATIKA

Petunjuk Teknis Pesta Siaga Tahun 2022 ini disusun dengan sistematika sebagai berikut :

- a. Pendahuluan
- b. Penyelenggaraan
- c. Peserta
- d. Kegiatan
- e. Materi Kegiatan Pesta Siaga
- f. Penentuan Kejuaraan dan Penghargaan
- g. Penutup
- h. Lampiran

BAB II

PENYELENGGARAAN

A. NAMA KEGIATAN

Pesta Siaga Kwartir Ranting Gerakan Pramuka Kecamatan Kalimanah Tahun 2022 disingkat Pesta Siaga Kwarran Kalimanah 2022.

B. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

Kegiatan Pesta Siaga Kwartir Ranting Gerakan Pramuka Kecamatan Kalimanah tahun 2022 dilaksanakan pada:

Hari, tanggal : Sabtu, 26 Februari 2022

Waktu : Pukul 07.30 s.d. selesai

Tempat :

1. SDN 1 Kalikabong (Pusat Kepanitiaan)

2. SDN 1 Sidakangen

3. SDN 1 Mewek

4. SDN 1 Kedungwuluh

5. SDN 1 Babakan

6. SDN 2 Blater

7. MIM Jompo

8. MIM Kalimanah Wetan

C. PANITIA PENYELENGGARA DAN PELAKSANA

Panitia Penyelenggara dan Pelaksana adalah Kwartir Ranting Kecamatan Kalimanah.

BAB III

PESERTA

A. KOMPOSISI PESERTA

Tiap Kontingen Pangkalan terdiri atas 18 orang, dengan rincian dan komposisi sebagai berikut:

- 1. Tiap Pangkalan mengirimkan 1 (satu) barung putra dan 1 (satu) barung putri, tiap barung terdiri dari 8 (delapan) Pramuka Siaga.
- 2. 1 (satu) orang Pembina siaga putera dan 1 (satu) orang Pembina siaga puteri yang aktif di Gugus Depan dan Mahir golongan siaga.

B. PERSYARATAN PESERTA

- 1. Aktif di gugus depan
- 2. Surat tugas dari gugus depan
- 3. Memiliki minimal syarat kecakapan umum Siaga Bantu
- 4. Pinrung dan wapinrung diharapkan telah dilantik menjadi Siaga Garuda
- 5. Berusia 7-10 tahun (kelahiran tertua tanggal 30 Juni 2011)
- 6. Sehat jasmani dan rohani
- 7. Diharapkan sudah mengikuti vaksin kedua.

C. P ERSYARATAN PEMBINA PENDAMPING

- 1. Kartu Tanda Anggota (KTA) Pramuka yang masih berlaku
- 2. Surat tugas dari gugus depan
- 3. Ijasah KMD / KML Golongan Siaga
- 4. Memiliki kartu vaksin kedua
- 5. Mengisi Biodata Bina Damping

D. ADMINISTRASI DAN PERLENGKAPAN KONTINGEN

- 1. Menyerahkan Bendel Pendaftaran kepada Panitia Pelaksana tingkat ranting sesuai dengan Form Pendaftaran (terlampir)
- 2. Kontingen membawa perlengkapan berupa:
 - a. Bendera Barung
 - b. Konsumsi (makan siang, minum dll)

BAB IV

KEGIATAN

A. UMUM

Kegiatan-kegiatan di Pesta Siaga Kwartir Ranting Gerakan Pramuka Kecamatan Kalimanah Tahun 2022 diarahkan untuk membina siaga menjadi Pramuka yang beriman, bertakwa, berakhlak mulia, berjiwa patriotic, taat hukum, disiplin, menjunjung tinggi nilai-nilai luhur bangsa, berkecakapan hidup, sehat jasmani dan rohani melaui kegiatan yang kreatif, rekreatif, kompetitif dan edukatif.

B. SIFAT KEGIATAN

- 1. Aktif
- 2. Edukatif
- 3. Kreatif
- 4. Rekreatif
- 5. Kompetitif
- 6. Kekinian

C. ALOKASI WAKTU KEGIATAN

07.30 – 08.00 : Persiapan Pembukaan

08.00 – 08.30 : Pembukaan oleh Mabiran (melalui Google Meet)

08.30 – 09.00 : Briefing Kegiatan di Taman Pesta Siaga oleh koordinator

09.00 – 11.00 : Kegiatan di Taman Pesta Siaga

11.00 - 11.30 : Rekap Nilai

11.30 – 13.00 : Laporan dan Pembagian Piala Kejuaraan

di SDN 1 Kalikabong

BAB V

MATERI KEGIATAN PESTA SIAGA

1. TAMAN AGAMA

Materi	Hafal bacaan pokok dalam ibadah :	
	Islam :	
	1.	Surat Al Ashr
	2.	Surat Al Lahab
	3.	Surat An Nashr
	4.	Surat Al Maun
	5.	Doa Orang Tua
	6.	Doa Sesudah Makan
	7.	Doa Bepergian
	8.	Doa Masuk Masjid
	Katolik :	
	1.	Doa Bapa Kami
	2.	Doa Salam Maria
	3.	Doa Sebelum Makan
	4.	Doa Belajar
	5.	Doa Sebelum Tidur
	6.	Doa untuk orang tua
	Kristen :	
	1.	Doa Bapa Kami
	2.	Doa sebelum makan
	3.	Doa belajar
	4.	Doa sebelum tidur
	5.	Doa untuk orang tua
	6.	Doa Syafaat
	Budha :	
	1.	Bacaa Do'a Wajib
	2.	Cara Kebaktian
	Hindu :	
	1.	Doa Tri Sandya
	2.	Doa Matram Gayatri
Alat/Bahan	Kartu soal	

Teknis Kegiatan	1. 8 (delapan) anak yang masuk di Taman		
	Agama secara bergantian maju ke depan		
	juri mengambil kartu soal.		
	2. Setiap anak mengucapkan bacaan /		
	suratan yang tertulis pada kartu soal.		
	Catatan:		
	🗆 Pada saat menghafal bacaan		
	diperbolehkan lebih dahulu membaca		
	basmalah/ta'awudz.		
	□ Bacaan basmalah dan ta'awudz tidak		
	mempengaruhi penilaian		
Penilaian	Nilai		
	•Hafal dan fasih : (9 – 10)		
	•Hafal tidak fasih/tidak lancar : (7 – 8)		
	•Tidak hafal : (4-6)		
	•Tidak bisa/salah : (0)		
	•Nilai maksimal : 50		

2. TAMAN KARAKTER SIAGA (Tanda Pengenal Seragam Pramuka)

Materi	Memasang atribut seragam Pramuka Siaga.				
	Atribut yang dipasang:				
	a. Tanda Pramuka Garuda				
	b. Tanda Pelantikan				
	c. Tanda Pandu Dunia				
	d. Tanda Nomor Gudep				
	e. Tanda Lokasi				
	f. Tanda Bed Daerah				
	g. Tanda Barung				
	h. TKU Tata				
	i. TKK				
	j. Tanda Pinrung				
Bahan/Alat	• Baju Pramuka				
	Tanda/gambar Pramuka Siaga				

Teknis Kegiatan	Seluruh anggota barung peserta maju	
	secara bergiliran untuk mengambil kartu	
	jawaban yang ada di meja juri.	
	2. Peserta memasangkan/menempelkan	
	jawaban pada alat peraga sesuai letak	
	yang dianggap benar.	
	3. Setelah kartu jawaban terpasang, peserta	
	langsung kembali ke barisan	
	4. Kartu jawaban yang terpasang akan	
	dilepas oleh juri.	
Penilaian	Nilai	
	• Benar : 10	
	• Salah : 0	
	Nilai Maksimal : 80	

3. TAMAN SIAGA PINTAR (Pengetahuan Umum / Pengetahuan Kepramukaan)

Materi	Menjodohkan/menempelkan tulisan dengan		
	gambar yang ada dipapan secara tepat.		
	Gambar yang ada dipapan:		
	1. Gambar Atikoh Ganjar Pranowo		
	2. Gambar Pandu Dunia		
	3. Gambar Sri Sultan Hamengkubuono IX		
	4. Gambar Nadiem Makariem		
	5. Gambar Ganjar Pranowo		
	6. Gambar Soekarno		
	7. Gambar R.A. Kartini		
	8. Gambar Cikal <u>Tulisan yang ditempel:</u>		
	1. Ketua Kwarda Jawa Tengah		
	2. Bapak Pandu Dunia		
	3. Bapak Pramuka Indonesia		
	4. Mentri Pendidikan, Kebudayaan riset dan		
	tekhnologi		
	5. Gubernur Jawa Tengan		

	6. Presiden RI Pertama	
	7. Pahlawan Emansipasi Wanita	
	8. Tunas Kelapa	
Bahan/Alat	1. Papan Tulisan	
	2. Kartu Jawaban atau foto/gambar yang	
	ditempel	
Teknis Kegiatan	1. Peserta yang maju secara bergantian	
	untuk memasangkan foto/gambar	
	dengan pernyataan yang tersedia.	
	2. Peserta menempelkan kartu jawaban	
	pada gambar sesuai letak yang	
	dianggap benar.	
	3. Setelah kartu jawaban terpasang, peserta	
	langsung kembali ke barisan	
	4. Kartu jawaban yang terpasang akan	
	dilepas oleh juri dan akan dipisah dengan	
	kartu yang belum diambil.	
Penilaian	Nilai	
	• Benar : 10	
	• Salah : 0	
	Nilai Maksimal : 80	

4. TAMAN SCOUTING SKILL (Simpul dan Ikutan)

Materi	Membuat Simpul Anyam (2 tali), ikatan jangkar		
	(1 tali), ikatan pangkal (1 tali), simpul nelayan (2		
	tali)		
Bahan/Alat	1. Tongkat/kayu		
	2. Tali pramuka		
Teknis Kegiatan	1. 8 (delapan) Peserta maju mengambil		
	undian yang telah ditentukan		
	2. Peserta menempatkan diri sesuai		
	dengan undian yang didapatkan		
	3. Peserta membuat simpul / ikatan secara		
	bersama-sama		

	4.	Setelah	selesai	langsung	kembali
		ketempat	tanpa	melepas/mer	mbongkar
		hasilnya.			
	5.	Ikatan akc	an dilepo	as oleh juri dar	n terlebih
		dahulu di l	ihat has	ilnya.	
Penilaian	Nilai				
	• Ber	ıar	: 10		
	• Salo	ah	:0		
	• Nilo	ii Maksimal	: 80		

5. TAMAN BERMAIN (Fun Ball)

Materi	Melemparkan bola ke dalam kranjang secara		
	bergantian		
Bahan/Alat	1. 8 buah bola plastik dengan ukuran		
	lingkar bola ±55 cm		
	2. 1 buah keranjang sampah dengan		
	ukuran lingkar keranjang ± 85 cm		
	3. Tinggi tiang 150 cm		
Teknis Kegiatan	1. 8 (delapan) peserta memasukan bola ke		
	dalam keranjang dengan cara melempar		
	dari jarak 150 cm secara bergantian.		
	2. Bagi peserta yang sudah melempar,		
	kembali ke belakang barisan.		
	रेववववववव		
Penilaian	Nilai		
	Nilai masuk ke keranjang : 10		
	Nilai Tidak Masuk ke tiang sasaran : 0		
	Nilai Maksimal : 80		

6. TAMAN BUMBUNG KEMANUSIAAN

Materi	Masing-masing peserta menyisihkan sebagian	
	uang saku Rp.10.000 ditempat yang telah	
	disediakan.	
Bahan/Alat	Kotak / Bumbung	
Teknis Kegiatan	1. 8 (delapan) peserta memasukan bantuan	
	ke kotak secara bergantian.	
	2. Peserta menyampaikan ke juri asal	
	bantuan dan jumlah yang diberikan.	
	3. Peserta menyampaikan kata "saya	
	menyumbang uang sejumlah "	
Penilaian	Nilai	
	Menyumbang Rp 10.000 10	
	Menyumbang dibawah Rp 10.000 5	
	Tidak menyumbang 0	

7. TAMAN ADMINISTRASI

Materi	Mengumpulkan kelengkapan administrasi
	pendaftaran (bina damping dan peserta)
	Susunan administrasi pendaftaran :
	1. Surat Kesediaan S.01/11.03/2022 dan
	Daftar Barung S.02/11.03/2022
	2. Surat tugas dari Ketua Gudep
	(binadamping dan peserta)
	3. Biodata Bina damping
	4. Biodata Peserta
	5. Foto Copy Piagam Siaga Garuda
	(Pinrung dan Wapinrung)
	6. Foto Copy KTA (binadamping dan
	peserta)
	7. Foto Copy Kwitansi Pembayaran
	8. Surat ijin orang tua (hanya peserta)
	9. Foto Copy Akte Kelahiran (hanya
	peserta)

	10.Foto Pramuka 4x6 dengan background			
	-			
	berwarna merah tanpa tutup kepala			
	(Topi/peci) (ditempel di biodata).			
	11. Menggunakan stempel gugus depan.			
	12. Berkas administrasi dijilid dengan cover			
	untuk Barung Pa berwarna Hijau dan			
	untuk barung Pi berwarna kuning.			
Bahan/Alat	-			
Teknis Kegiatan	Administrasi dikumpulkan maksimal 2 hari			
	sebelum pelaksanaan (24 Februari 2022) di			
	Pangkalan SDN 1 Kalikabong.			
Penilaian	• Sesuai waktu : 30			
	• Tidak sesuai waktu : 20			
	• Kelengkapan : 0 – 70			
	• Tidak mengumpulkan : 0			
	l			
	Nilai Maksimal : 100			

BAB VI

PENENTUAN KEJUARAAN DAN PENGHARGAAN

A. KEJUARAAN

- 1. Penentuan Juara Pesta Siaga Ranting Kecamatan Kalimanah Tahun 2022 ditentukan berdasarkan perolehan nilai di tiap taman.
- 2. Jika jumlah nilai dikeseluruhan taman masih sama maka akan memperhatikan nilai taman ketagwaan.
- 3. Jika nilai di taman ketaqwaan masih sama akan diadakan pengulangan pada Taman Fun Ball dengan aturan yang ditentukan oleh panitia.

B. PENGHARGAAN

- Peserta Pesta Siaga Tahun 2022 yang telah melaksanakan kegiatan dengan baik dan memenuhi syarat, berhak mendapatkan Penghargaan berupa Piala dan Piagam Penghargaan Peserta untuk Juara 1 sampai 4.
- 2. Piala dan Piagam Penghargaan disediakan oleh Kwartir Ranting Kecamatan Kalimanah.
- 3. Hadiah Kejuaraan Barung Tergiat berupa trophy, disediakan oleh Panitia Pelaksana.
- 4. Barung tergiat 1 dan 2 putra putri tingkat ranting, berhak mengikuti Pesta Siaga Cabang Kabupaten Purbalingga Tahun 2022.
- 5. Barung tergiat 3 dan 4 putra putri tingkat ranting, berhak mengikuti Pesta Siaga Cabang Kabupaten Purbalingga Tahun 2023.

BAB VII

PENUTUP

Demikian Petunjuk Teknis Kegiatan Pesta Siaga Ranting Kecamatan Kalimanah disampaikan kepada pangkalan SD/MI se-kecamatan Kalimanah untuk dipergunakan sebagai pedoman mengikuti pelaksanaan kegiatan Pesta Siaga Tahun 2022.

Hal-hal yang belum diatur dalam petunjuk ini, akan ditentukan kemudian.

Purbalingga, 16 Februari 2022 Kwartir Ranting Gerakan Pramuka Kecamatan Kalimanah Ketua,

HERIYANTO, S.Pd.

FORM: S.01/11.03.03/2022



KESEDIAAN GUGUS DEPAN MENGIKUTI PESTA SIAGA KWARTIR RANTING KEC.KALIMANAH TAHUN 2022

GUG	JS DEPAN	:	
ALAM	AT	:	
DENG	AN INI MEN'	yatakan siap dan bersedia mengik	CUTI KEGIATAN PESTA SIAGA
KWAR	TIR RANTING	G KALIMANAH TAHUN 2022 DENGAN J	UMLAH PESERTA SEBANYAK
BARUI	NG, DENGA	N RINCIAN :	
NO.		BARUNG	PUTRA / PUTRI
1.			Putra
2.			Putri
Kalim	anah,		
Ketuo	ı Gugus Dep	pan	
•••••	••••••		
NTA.			

FORM: S.02/11.03.03/2022



DAFTAR BARUNG PUTRA PESTA SIAGA CABANG TAHUN 2022

Barung	:	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	

No.	Nama	TKU (Siaga Bantu/Tata)	Keterangan
1.			Pinrung
2.			Wapinrung
3.			Anggota
4.			Anggota
5.			Anggota
6.			Anggota
7.			Anggota
8.			Anggota

Kalimanah,
Bina Damping
NTA.

FORM: S.03/11.03.03/2022



DAFTAR BARUNG PUTRI PESTA SIAGA CABANG TAHUN 2022

•
•

No.	Nama	TKU (Siaga Bantu/Tata)	Keterangan
1.			Pinrung
2.			Wapinrung
3.			Anggota
4.			Anggota
5.			Anggota
6.			Anggota
7.			Anggota
8.			Anggota

Kalimanah,
Bina Damping
NTA.

FORM: \$.04/11.03.03/2022



PESTA SIAGA CABANG TAHUN 2022

Pangkalan			No. (Gudep	
Nama Lengkap		Jen. Kelamin			
Tempat Lahir					
Agama					
Alamat Rumah					
Telp. Rumah		Hand Phone	:		
	PENDIDIKAN F	ORMAL			Foto
SD					Pramuka
SMP					berwarna 4x6
SMA					
Perti					
		KEPRAMUKAAN	J		
Kursus	Tahun			Tempa	t
KMD					
KML					
KPD					
KPL					
Lainnya					
Kalimanah,					
Bina Damping					
NTA.					

FORM: \$.05/11.03.03/2022



BIODATA PESERTA PESTA SIAGA CABANG TAHUN 2022

Pangkalan		Barung				
Nama Lengkap		-			Jen. Kelamin	
Tempat Lahir		Tgl, bln, tahı	ın			
Agama		Gol. Darah		NTA		
Alamat Rumah						
Nama Ortu						
Pekerjaan						
Alamat Rumah						
Telp. Rumah		Hand Phone	e :		_	
	PE	NDIDIKAN				
	ı	FORMAL				
SD						
	KEP	RAMUKAAN				
Siaga	Tahun		Т	empa	t	
Mula						
Bantu						
Tata						
Garuda						

Peserta

